

HOJA DE SUMARIO DE CAMPAÑA

[illegible][illegible]

Tierra

Aire

RESISTENCIA

REFLEJOS

VOLUNTAD

CONSCIENCIA

FUERZA

PERCEPCIÓN

AGILIDAD

INTELIGENCIA

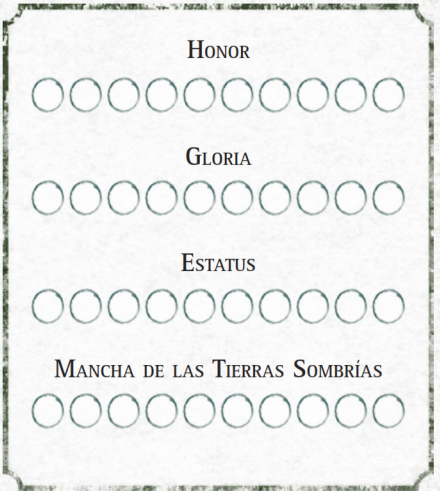
Agua

Fuego

Vacío

Puntos de Vacío Gastados

ARMA 1		ARMA 2		FLECHAS		
TIPO		TIPO		TIPO	DAÑO	CANTIDAD
TIRADA DE ATAQUE		TIRADA DE ATAQUE				
TIRADA DE DAÑO		TIRADA DE DAÑO				
BONUS		BONUS				
NOTAS		NOTAS				



INICIATIVA			
RECONOCIMIENTO/REFLEJOS			
MODIFICADORES			
INICIATIVA ACTUAL			
NO DE ARMADURA			
TIPO/BONIFICADOR			
REDUCCIÓN			
NO ACTUAL			
ARMADURA			
BONIFICADOR AL NO			
CALIDAD			
NOTAS			
HERIDAS			
TIERRA X 2 POR NIVEL			
TIERRA X 5 PARA NORMAL			
NIVEL DE HERIDAS	PENALIZADORES	TOTAL	ACTUAL
SALUDABLE (+0)			
MAGULLADO (+3)			
LESIONADO (+5)			
HERIDO (+10)			
MALHERIDO (+15)			
TULLIDO (+20)			
Caído (+40) DEBE GASTAR VACIO PARA ACTUAR			
INCONSCIENTE NO PUEDE ACTUAR			
VELOCIDAD DE CURACIÓN DE HERIDAS			
RESISTENCIA X 2 + RECONOCIMIENTO			
MODIFICADORES			
VELOCIDAD ACTUAL			

